

Lista sobre Regeneración para Diseño y Construcción

© SBSE @ Tadoussac 1999

Proyecto:

		degeneración				sostenibilidad				regeneración		
		100 siempre	75 usualmente	50 algunas veces	25 poco	0 balanceado	25 poco	50 algunas veces	75 usualmente	100 siempre		
Ubicación	Contamina aire										Limpia aire	
	Contamina agua										Limpia agua	
	Desperdicia agua de lluvia										Almacena agua de lluvia	
	Consume alimentos										Produce comida	
	Destruye suelo fértil										Crea suelo fértil	
	Elimina desperdicios no utilizados										Consume desperdicios	
	Destruye habitats de vida salvaje										Proporciona habitats para la vida salvaje	
	Importa energía										Exporta energía	
	Requiere transporte de combustible										Requiere transporte humano	
	Intensifica el clima local										Modera el clima local	
Edificio	Excluye la luz natural										Usa luz natural	
	Utiliza equipos mecánicos de calefacción										Utiliza equipos de calefacción no mecánicos	
	Utiliza equipos mecanicos de aire acondicionado										Utiliza equipos de aire acondicionado no mecánicos	
	Necesita limpieza y reparación										Es autosuficiente	
	Produce incomodidad										Produce comfort	
	Utiliza circulación basada en combustibles										Utiliza circulación basada en recursos humanos	
	Crea contaminación en el aire de interiores										Crea aire puro en interiores	
	Esta construído de materiales vírgenes										Esta construído de materiales reciclados	
	No puede ser reciclado										Puede ser reciclado	
	Sirve como ícono del apocalipsis										Sirve como ícono de regeneración	
Es un mal vecino										Es un buen vecino		
Es feo										Es bonito		

puntuación negativa 2200 posible	puntuación positiva 2200 posible
-------------------------------------	-------------------------------------

puntuación final
